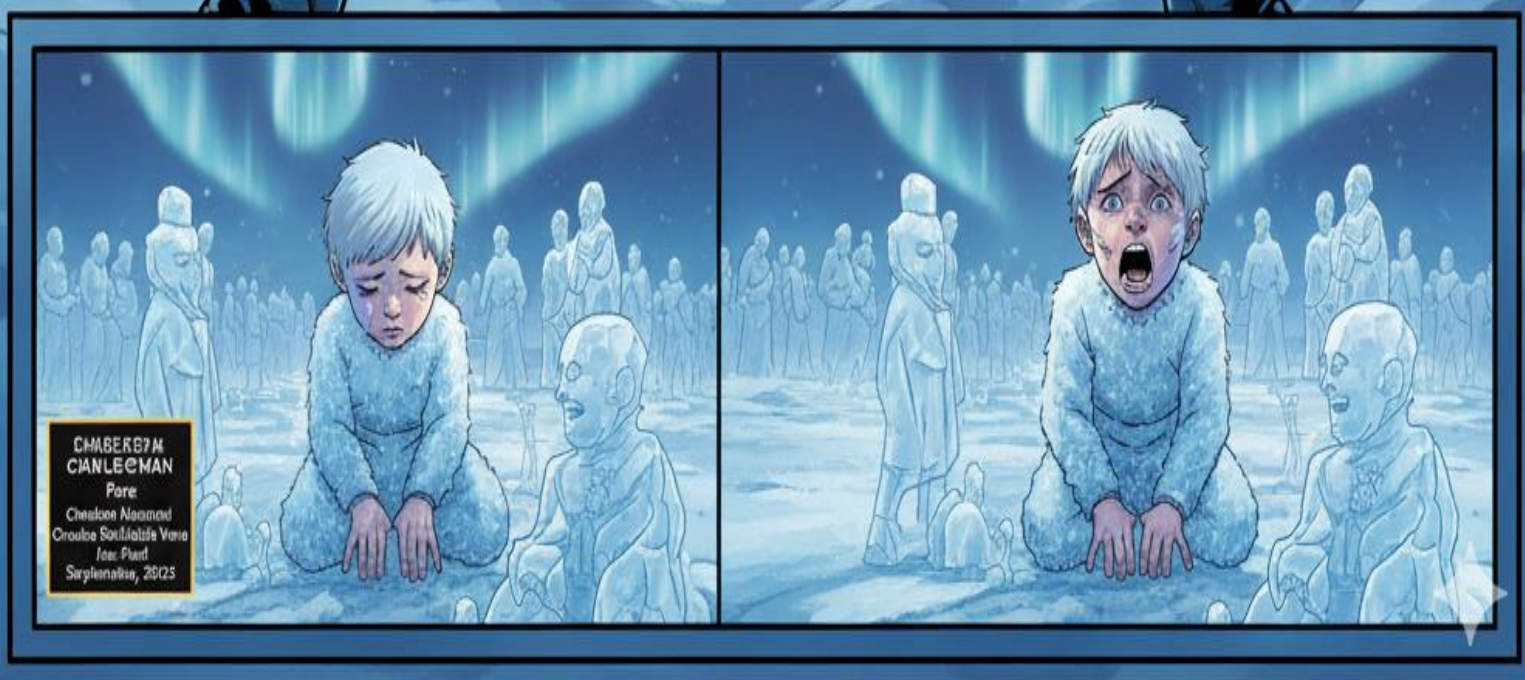
CHARLESMAN Y EL ORIGIN DE KORGATH:
EL SEÑOR DEL HICO ETERNO



CHARLESMAN Y EL ORIGEN DE KORGATH: EL SEÑOR DEL HIELO ETERNO

- ESCENAS -

De: Charles Alexander Sablich Huamani

Para: Charles Emanuel Sablich Vera

Ica-Perú

Septiembre, 2025

Escena 1:

Charlesman y Max

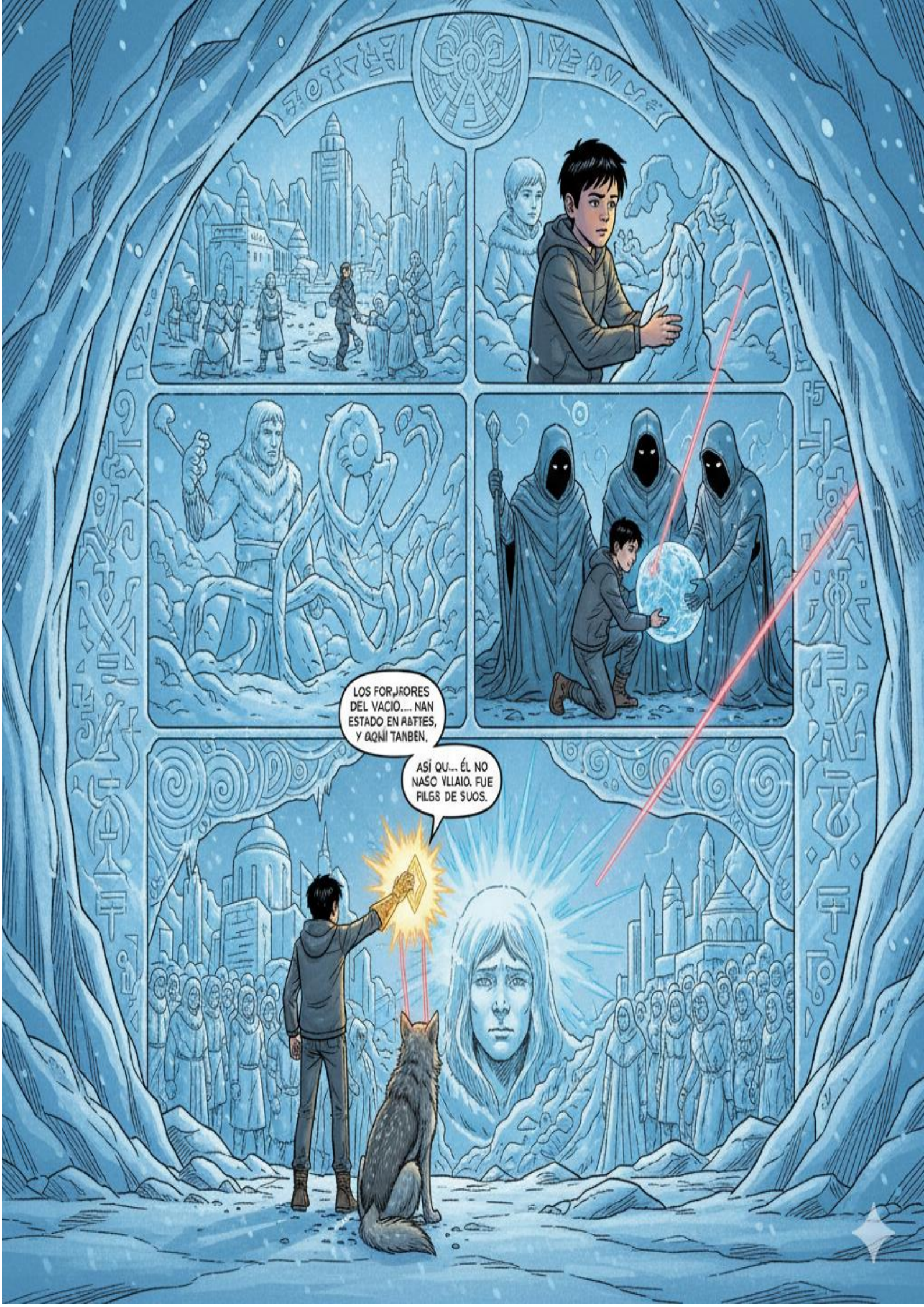
en el paisaje

helado de Siberia.

THIS IS NO ORDMRY WINTER, MAK. CRYNT STOPFS VRBLAQNG ENCE WE ENTEREIO SHTRED WITHI NE ICE.
SOMETHING IS IS CALLING FROW! WITMN ICE.

Escena 2:

Charlesman descubre el mural que narra la historia de Korgath y el pacto.


LOS FORJADORES DEL VACIO... HAN ESTADO EN ABETES, Y AQUÍ TAMBEN.
ASÍ QU... ÉL NO NASCO VLIAIO. FUE PILGS DE SUOS.

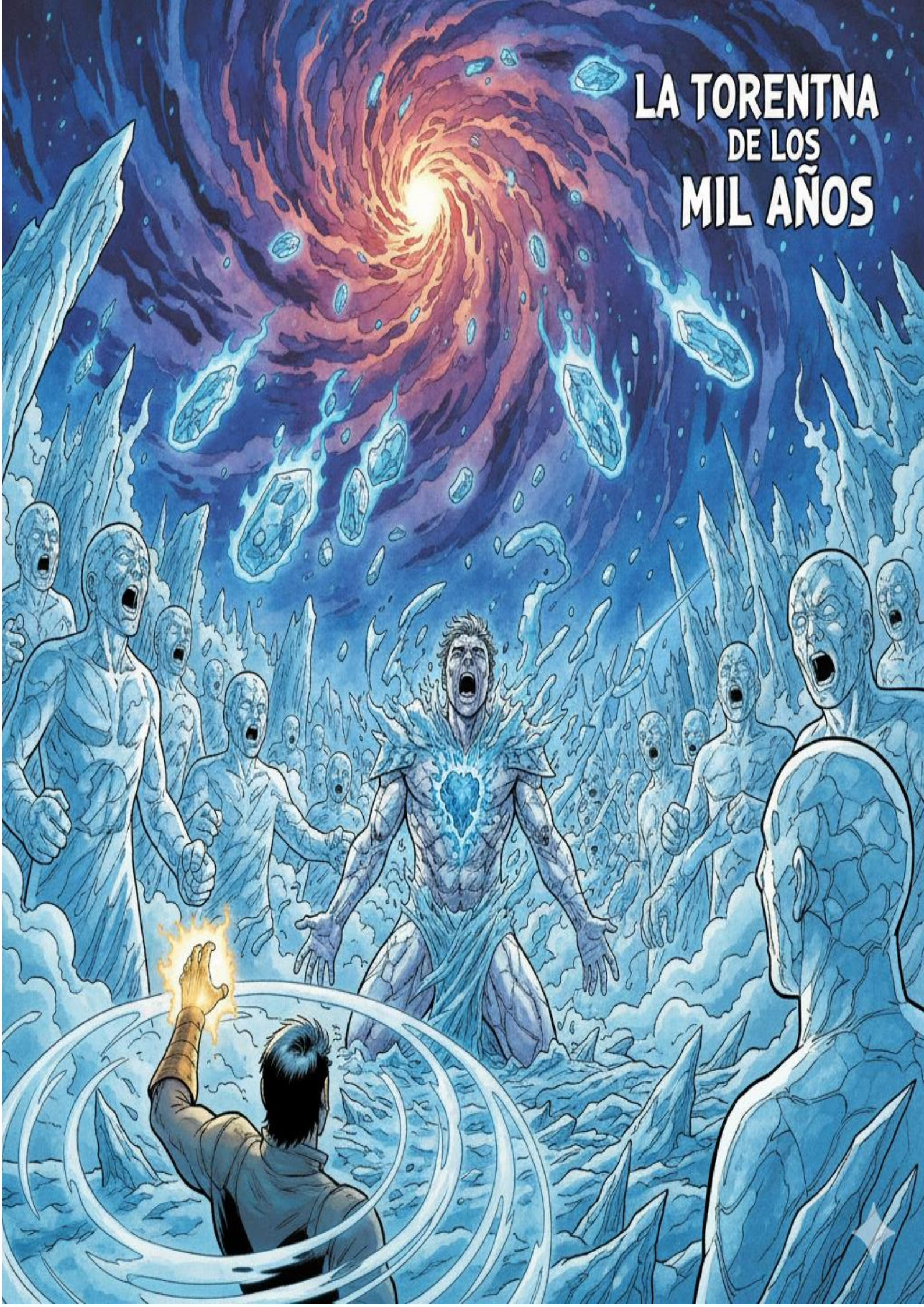
Escena 3:

Korgath, el niño del invierno eterno, usando sus poderes de hielo para proteger a los Itharym, en un recuerdo proyectado.

HIS GIFT WILL BRING US GLORY DS GLORY AN PROTECTION.
HE IS THE SON SON OF DE WINTER.

Escena 4:

Korgath, transformado en el Señor del Hielo Eterno, en medio de la tormenta de los mil años, con los Itharym petrificados a su alrededor.


LA TORENTNA
DE LOS
MIL AÑOS

Escena 5:

Charlesman y Korgath se enfrentan en la tundra siberiana. El impacto de sus respectivos poderes (el Cristal-X y el Corazón de Hielo) crea una onda expansiva de energía y hielo. En el fondo, un vórtice cósmico se abre, revelando la separación del fragmento original en dos. Los efectos de brillo, la energía y las texturas de hielo tendrán un sutil movimiento.

EL ENCUENTRO DE LE DOS CRISTALES

Escena 6:

Korgath de pie en un risco nevado, extiende sus brazos y comanda a un vasto ejército de Itharym congelados que emergen de los glaciares agrietados. Charlesman y Max, rodeados por estos guerreros de hielo, se ven abrumados. Los efectos de los ojos láser de Max, el brillo del Cristal-X, el movimiento de los guerreros de hielo y las ráfagas de poder de Korgath tendrán una sutil animación para dar la impresión de movimiento.

¡ITHARYM, LEVANTAOS! EL MUNLD NOS CONDENÓ AL OBLIIVO.. 7FHAOR.. ¡AHORA SERÁ NUESRO!

Escena 7:

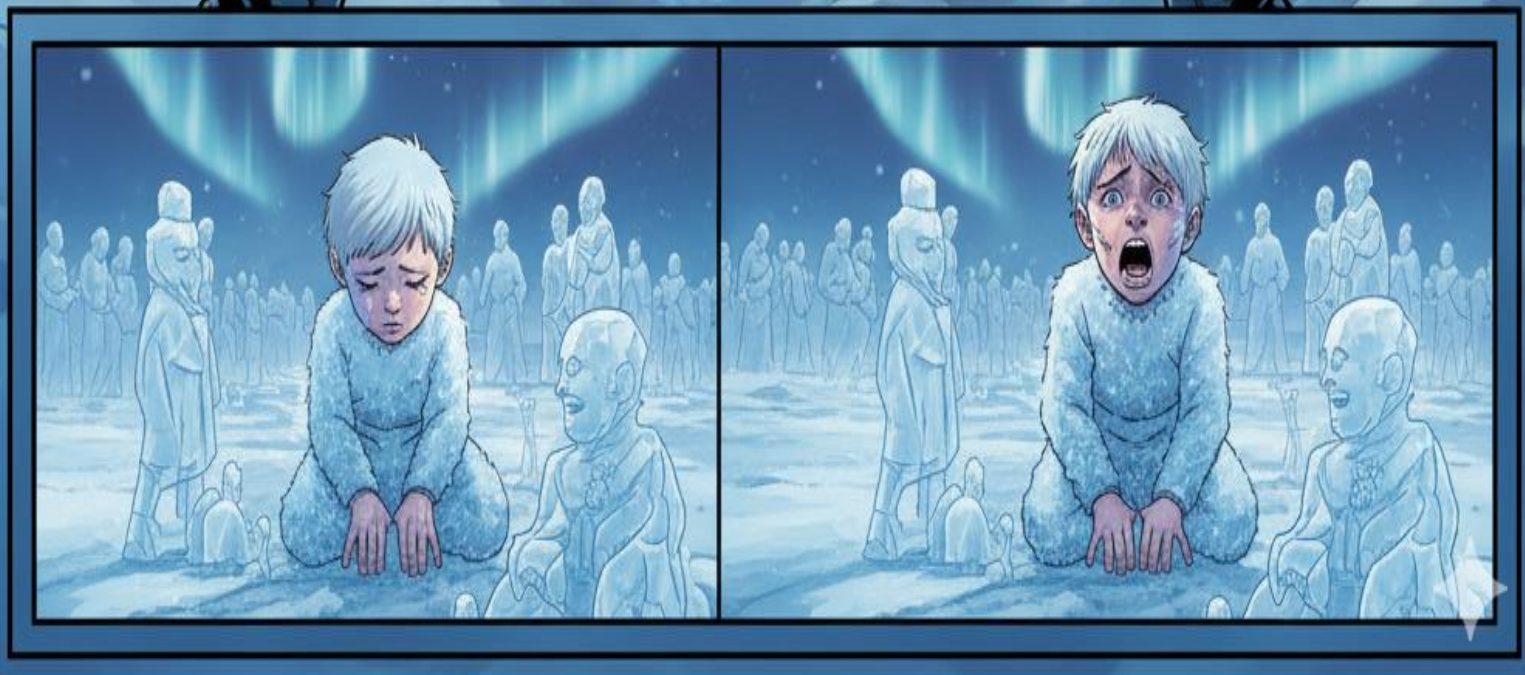
Korgath se alza en el centro de la caverna helada, con el Corazón de Hielo brillando en su pecho. A su alrededor, cientos de estatuas de Itharym se animan, sus ojos azules se encienden con un brillo fantasmal. El ambiente es gélido y lleno de energía. Los efectos de brillo del Corazón de Hielo y los ojos de los Itharym, el crujido del hielo y el aliento helado de Korgath tendrán un sutil movimiento.

EL DESPERDAR DEL EXILIADO
¡RUGE!

Escena 8:

Charlesman y Korgath (el adulto, con 7 brazos) están conectados por una ráfaga de energía (Crisal-X dorada de Charlesman y Corazón de Hielo azul de Korgath), y a través de esta conexión, ven visiones compartidas de la infancia de Korgath. El pequeño Korgath moldea figuras de escarcha con una expresión de soledad. El ambiente está lleno de energía cósmica y los efectos de brillo, las ráfagas de energía y las texturas de hielo tendrán un sutil movimiento.

EL ESPERCO DEL DOLIOR



Escena 9:

Charlesman (con el Cristal-X brillante) y Max se enfrentan a Korgath (con 7 brazos y el Corazón de Hielo) y su colosal ejército de Guerreros Itharym fusionados. El glaciar se resquebraja, con columnas de hielo negro emergiendo y el cielo está cargado de energía. Los efectos de los poderes de Charlesman y Korgath, el movimiento del ejército y los elementos del entorno tendrán una sutil animación.

LA ÚLTITA BATTLA DEL GLACIAIR NLACRIO

Escena 10:

Charlesman (con el Cristal-X radiante) y Korgath (con 7 brazos y el Corazón de Hielo resquebrajado) en el momento de la fusión de sus poderes. El Glaciar Negro se quiebra a su alrededor, liberando luz y vapor. Los Itharym se desvanecen en copos brillantes que suben hacia una aurora boreal dorada y azul. Korgath queda sellado en un capullo de hielo dorado. Los efectos de brillo, las energías de los cristales, la desintegración de los Itharym y el sutil parpadeo de Korgath en su prisión tendrán animación.

HÉROE Y VILLANO
II REGRECAS, KORGATH -- ESTERÍ RESDO.